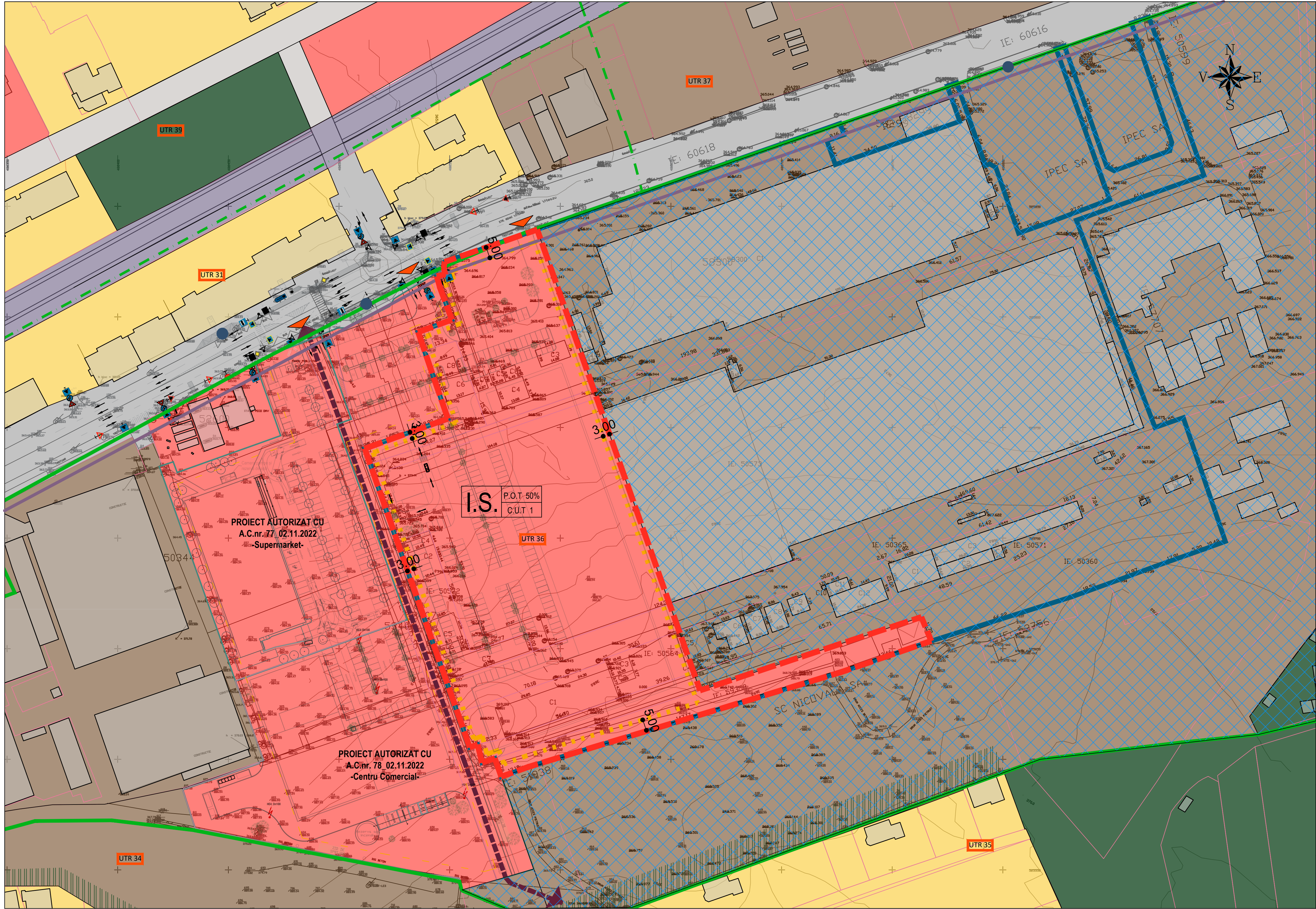




LEGENDA
REGLEMENTARI EXISTENTE

- ZONA STUDIATA PRIN PUZ - SUPRAFATA - 74.938mp
- ZONA CE URMEAZA A FI REGLEMENTATA PRIN PUZ - SUPRAFATA - 22.417mp
- CLADIRI EXISTENTE
- LIMITA UTR 36
- LIMITA UTR-uri existente
- UTR 36
- ALINIAMENT STRADAL EXISTENT
- INTERDICTIE DE CONSTRUIRE PANA LA ELABORARE SI APROBARE PUZ

ANALIZA FUNCTIONALA

- ZONA AMPLASARE UNITATI INDUSTRIALE / DEPOZITARE
- ZONE PENTRU LOCUINTE SI FUNCTIUNI COMPLEMENTARE
- ZONA FUNCTIUNI COMERCIALE SI DE SERVICII DE INTERES PUBLIC
- ZONA SPATII VERZI DE TIP SCUAR V1
- FASIE PLANTATA DE PROTECTIE FATA DE ZONA DE LOCUINTE

CAI DE COMUNICATIE

- CIRCULATII CAROSABILE SI PIETONALE PUBLICE EXISTENTE
- DRUM NATIONAL DN 13 - STRADA MIHAI VITEAZU
- CIRCULATII CAROSABILE SI PIETONALE DE PERSPECTIVA AFLATE DE PROPRIETATI PRIVATE. Reglementarea aprobata in PUZ zona Miron Neagu
- ZONA CAI FERATE SI CONSTRUCTII AFERENTE
- STATII DE TRANSPORT IN COMUN

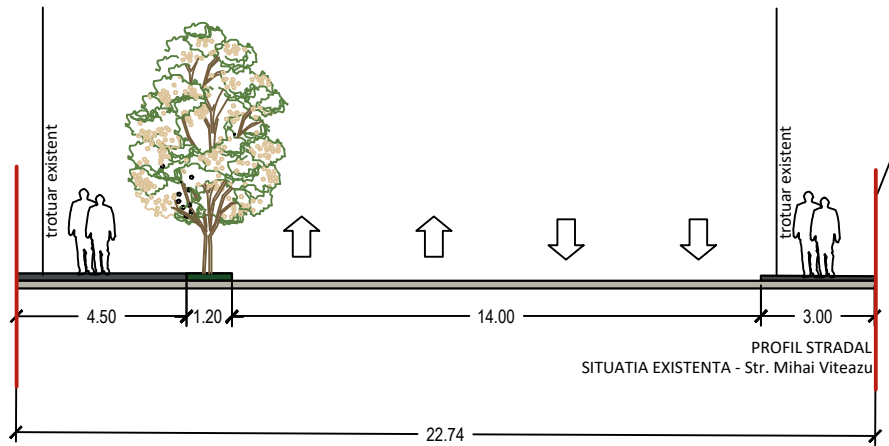
INDICATORI URBANISTICI EXISTENTI CF. PUG zona UTR 36
ZONA UNITATI INDUSTRIALE, DEPOZITARE, AGRICOLE
nu sunt reglementati

REGLEMENTARI PROPUSE

- ZONA CU FUNCTIUNI DE PRESTARI SERVICII, COMERT
- ALINIAMENT STRADAL PROPUZ - CONSTRUCTII NOI
- LIMITA EDIFICABIL
- RETRAGERI MIN. FATA DE LIMITELE DE PROPRIETATE
- ACCES

INDICATORI URBANISTICI MAXIMI PROPUZI

POT max. = 50%
CUT max.= 1



INTOCMIRE PLAN URBANISTIC ZONAL PENTRU CONSTRUIRE CENTRU COMERCIAL - faza II, PARCARI, RACORD STRADAL, AMENAJARE ACCESE, DRUMURI DE CIRCULATIE INCINTA, IMPREJMUIRE, PILON PUBLICITAR, PANOURI PUBLICITARE INCINTA SI FATADE, AMPLASARE POST TRAFU, BRANSAMENTE UTILITATI, AMENAJARE PROVIZORIE ORGANIZARE DE SANTIER

Proiectant: S.C. BIROU DE ARHITECTURA GELU TUDORACHE SRL
Beneficiar: IPEC SA prin RC EUROPE DEVELOPMENT SRL
Amplasament: STRADA MIHAI VITEAZU NR. 96, MUNICIPIUL SIGHISOARA, JUDETUL MURES

Plansa: REGLEMENTARI URBANISTICE

	Nume	Semnatura	Scara 1/1000	Proiect Nr. 6/2024
Sef Proiect	Arh. Tudorache Gelu			
Proiectat:	Arh. Tudorache Gelu			Faza: PUZ
Desenat:	Arh. Tudorache Irina			nr. plansa: U2